



# Forprosjektsrapport

## Kantega

### **Gruppe 27**

Elias Sagmo Larsen, s325894

Arsalan Khalid, s325919

Jørgen G. Letnes, s321557

Peer Magnus Porsborg Kjosmoen, s315274

<b>1 Presentasjon</b>	<b>2</b>
1.1 Presentasjon	2
1.2 Bachelorgruppe	3
1.3 Veileder fra Oslomet	3
1.4 Kantega	4
<b>2 Sammendrag</b>	<b>4</b>
<b>3 Dagens situasjon</b>	<b>4</b>
<b>4 Mål og rammebetingelser</b>	<b>5</b>
4.1 Mål for applikasjon	5
4.2 Rammebetingelser	5
<b>5 Fremdriftsplan</b>	<b>7</b>
<b>6 Risikoanalyse</b>	<b>7</b>
<b>7 Løsninger/Alternativer</b>	<b>9</b>

# 1 Presentasjon

## 1.1 Presentasjon

Bachelorgruppen vår består av; Elias, Arsalan, Jørgen og Peer Magnus. Vi er alle på siste semesteret på studiet Dataingeniør ved OsloMet - Storbyuniversitet.

Vi skal utvikle en app som utviklere hos Kantega. Vi skal stort sett stå for utviklingen av appen selv, men vi skal ha veiledere der som skal jobbe med oss, og blant annet ha workshops.

Kantega er et ansatteid IT-selskap med rundt 150 ansatte i Norge. Kantega driver næringsvirksomhet innenfor IT-systemutvikling og har stor bredde i kompetanse. Kundene deres er blant Norges største innen bank, forsikring, energi, industri og offentlig sektor. De lager innovative IT-løsninger som innfrir høye krav til brukervennlighet, funksjonalitet, sikkerhet og ytelse.

Appen skal utvikles fordi Kantega var åpen for å la oss utvikle en app med deres hjelp. Vi presenterte ideen vår for Kantega, og den falt i smak.

## 1.2 Bachelorgruppe

Utvikler/Student	Elias Sagmo Larsen	<a href="mailto:s325894@oslomet.no">s325894@oslomet.no</a>
------------------	--------------------	--

Utvikler/Student	Arsalan Khalid	<a href="mailto:s325919@oslomet.no">s325919@oslomet.no</a>
Utvikler/Student	Jørgen G. Letnes	<a href="mailto:s321557@oslomet.no">s321557@oslomet.no</a>
Utvikler/Student	Peer Magnus Kjosmoen	<a href="mailto:s315274@oslomet.no">s315274@oslomet.no</a>

### 1.3 Veileder fra Oslomet

Veileder	Tom Glover	<a href="mailto:tomglove@oslomet.no">tomglove@oslomet.no</a>
----------	------------	--

### 1.4 Kantega

Avdelingsleder	Anders skar	<a href="mailto:anders.skar@kantega.no">anders.skar@kantega.no</a>
Avdelingsleder/UX lead	Siv Holen	<a href="mailto:siv.holen@kantega.no">siv.holen@kantega.no</a>
Teamleader	Beate Myrvoll	<a href="mailto:beate.myrvoll@kantega.no">beate.myrvoll@kantega.no</a>

## 2 Sammendrag

Vi skal lage en applikasjon som skal hjelpe folk å ta mer miljøvennlig og bærekraftige valg. Applikasjonen skal la brukere søke opp informasjonen om produktene de har lyst til å kjøpe og gjøre det enklere for dem å ta mer informative kjøpsvalg. Applikasjonen skal være tilgjengelig for både Android

og IOS-enheter. Applikasjonen skal innholdet funksjoner for produkt-skanning, produkt-vurderinger og produktinformasjon-henting.

### 3 Dagens situasjon

Dagens situasjon er at vi ser et potensiale til å hjelpe folk til å handle mer miljøvennlige produkter. Derfor har vi sammen med Kantega hatt en workshop hvor vi har kommet fram til at nettopp en app kan være med på å gjøre hverdagen til folk lettere. Sånn at de kan ta bedre valg i en ellers hektisk hverdag. Vi skal derfor gjøre spørreundersøkelser for å komme fram til hva folk ønsker i en sånn app, og deretter bygge appen etter forbrukernes ønsker.

Selve ideen har blitt drøftet, og vi har kommet frem til en skisse på hvordan appen skal se ut med tanke på funksjonalitet. I tillegg har vi laget flere hypoteser som nå skal testes ut for å se om appen faktisk vil fylle et behov.

### 4 Mål og rammebetingelser

#### 4.1 Mål for applikasjon

Målet for applikasjonen er å utvikle funksjonaliteten som til nå har blitt drøftet. Det skal være en applikasjon som skal fungerer på én eller to mobile operativsystem, forholdsvis iOS eller Android. Funksjonene som skal utvikles i første omgang er produkt-skanning, produkt-vurderinger og produktinformasjon-henting.

#### 4.2 Rammebetingelser

Dette skal være en mobilapplikasjon som vi utvikler med/i Flutter. Flutter åpner for at applikasjonen kan distribueres til både iOS og Android parallelt med samme kode. Ut over dette er det ikke satt noen rammer eller begrensninger for applikasjonen.

Applikasjonen og utviklingen skal være ferdig til 25.05 og sluttpresentasjonen skal være klar til uke 24.

### Frontend teknologier

- CSS - Cascading style sheet brukes for å utforme designregler
- Javascript - Skal brukes til
- Flutter - åpen kildekode-rammeverk Brukergrensesnitt/ programvare utviklingssett laget av Google for kryssplattform utvikling.

### Backend teknologier

- Firebase - Firebase er en mobil- og nettapplikasjon-utviklingsplattform utviklet av Google
- mongoDB - MongoDB er et kryssplattform dokumentorientert databaseprogram

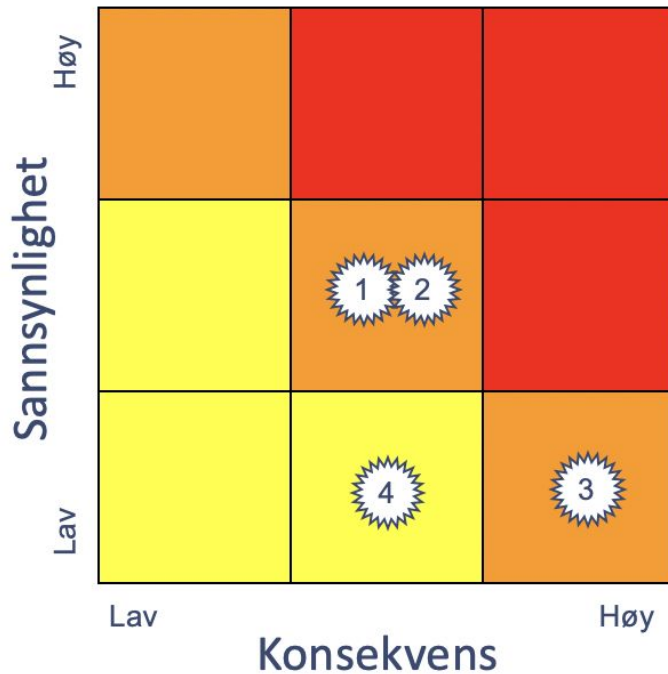
### Verktøy

- Visual studio code - Integrert utviklingsmiljø
- Github - versjonskontrollsystem for Git
- Slack - Direktemelding Plattform
- Asana - Asana er en nett- og mobil applikasjon designet for å hjelpe team med å organisere, spore og administrere arbeidet sitt
- Google docs - skybasert samskriving platform operert av google
- StackOverflow - Stack Overflow er et spørsmål- og svarsted for profesjonelle og entusiastiske programmerere



#2 Feilberegning av tid	Middels	Middels	Det er vanskelig å beregne riktig tid for de ulike delene av prosjektet, men feilberegning kan forebygges ved å lage en detaljert fremdriftsplan og prøve å prioritere de viktigste delene.
#3 Tap av filer	Lav	Høy	Tap av filer kan bli store konsekvenser og dette kan gjøre at vi ikke blir ferdig i tide. Dette kan forebygges ved å bruke en ekstern lagringsplattform som for eksempel GitHub.
#4 Dårlig kommunikasjon	Lav	Middels	Dårlig kommunikasjon kan føre til at tidsfrister ikke blir holdt og dette kan forebygges ved å passe på å bruke meldingstjenester som Discord og Slack under utviklingen.





## 7 Løsninger/Alternativer

Problemet vi tar for oss er at flere og flere synes det er viktig å handle miljøvennlige produkter, men at det er vanskelig og forvirrende å opparbeide seg kunnskap om hva man skal handle. Løsningen vår er en app som skal kunne skanne og gi svar til kunden raskt om produktet er miljøvennlig og eller har mer miljøvennlige alternativer til produktet.